jQuery códigos

 <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js">

    </script>

    <script type="text/javascript" src="../jquery-3.4.1.js"></script>

    <script type="text/javascript">

Da acesso a galeria jQuery

  $(document).ready(function () {

            $('#btn-vermelha').click(function () {

                $('#cor').css('color', '#dddddd');

            });

        });

                    <h1 id="cor">Sword Art Online: Saiba mais sobre o anime de realidade virtual!</h1><button

                        type="button" id="btn-vermelha">Vermelha</button>

                    <b>Clique para mudar de cor</b>

Cria um botão , que ao clicar , muda a cor do alvo escolhido

        $(document).ready(function () {

            alert('carregando');

        });

        $(window).load(function () {

            alert('Carregado');

        });

Cria um alerta

Ready: O alerta aparece imediatamente

Load: O alerta aparece somente depois que toda a página foi carregada

   $(document).ready(function () {

            $('h1').css("color", "#f66")

        });

Modifica a cor do alvo

  $(document).ready(function () {

            $('h1').hide();

        });

Deixa o alvo invisível

$(document).ready(function () {

            $('h1').css("color", "#006eff");

            $('h1').hide();

            $('h1').delay('1000');

            $('h1').fadeIn("slow");

        });

Linha 2- Troca a cor do alvo

Linha 3- Deixa o alvo invisível

Linha 4 e 5- Da um delay de 1 segundo, fazendo o alvo aparecer suavemente

  $(document).ready(function () {

            $('h1').css("color", "#006eff");

            $('h1').hide();

            $('h1').delay('1000');

            $('h1').fadeIn("slow");

            $('h1').text('Testando codigos jQuary')

        });

Linha 6- Ignora o que está escrito no “h1” e muda o texto para “Testando códigos jQuary

        $(document).ready(function () {

            $('h1').css("color", "#006eff").hide().delay('1000').fadeIn("slow").text('Testando codigos jQuary');

        });

Coloca todo o código resumidamente de forma que funcione. Aplicando somente o “$(‘h1’).” E fechando com “;” do lado do ultimo “)”. Depois de finalizar o código feche tudo com “});”

  $(document).ready(function () {

 $('h1')

            .css("color", "#006eff")

            .hide().delay('1000')

            .fadeIn("slow")

            .text('Testando codigos jQuary');

        });

Se você der “ENTER” separando o código dessa forma, o código irá funcionar normalmente. (Modo aconselhável a se usar)

            $('h1')

                .css("color", "#006eff")

                .hide().delay('1000')

                .fadeIn("slow")

                .text('Testando codigos jQuary')

                .click(function () {

                    $('body').css("background", "#00ff2ac9")

                    $('h1').css("color", "#fff")

Linha 6- Abre uma função de click, ao clicar em “h1” algo acontecerá.

Linha 7- Diz que ao clicar em “h1” a cor de fundo(“background”) no corpo(‘body’) irá mudar para (“#00ff2ac9”)

Linha 8- Ao clicar em “h1” “$(’h1’).css” a cor do “h1” irá mudar para (“#fff”)

Resumo:Ao clicar no “h1” a cor de fundo irá mudar para “#00ff2ac9” e a do “h1” irá mudar para “#fff”.

 $('a').css("color", "red");

$('.link2').css("color", "green");

$('#link3').css("color", "black");

 $('\*').css("margin", "10px");

Linha 1- Troca a cor de todos os links para vermelho

Linha 2- Troca a classe (link2) verde

Linha 3- Troca o id (link3) para preto

Linha 4- Esse termo pode ser usado para fazer uma margem(“margin”) ou (“padding”). Pode se determinar o tamanho tanto da “margin” quanto do “padding” através de pixels “px”.

(Obs: Para chamar a classe se usa o “.”, e para chamar o id se usa o “#”.)

            $('a').css({ color: 'red', display: 'block' });

            $('.link2').css("color", "green");

            $('#link3').css("color", "black");

            $('\*').css("margin", "10px");

            $('h1, #link3').css("border-bottom", "solid 1px green")

Linha 5- Cria uma borda verde, solida, de 1 pixel. Acima do “h1” e da “class #link3”

   $(document).ready(function () {

            $('h2').css('padding', '10px');

            $('p').css({ margin: '0', color: 'blue' });

            $('.div1').css({ 'margin-bottom': '20px', background: '#ccc' });

            // Filhas

            $('.div1 span').hide().delay('1000').fadeIn(1000).css({ color: 'green', 'font-size': '15px' })

            $('.div1 h2').hide().css({ 'font-size': '50px', color: 'blue' }).fadeIn(800);

            //Filhas diretas do elemento

            $('.div1 > span').css({ color: 'red' })

        });

Linha 2- “h2” terá um espaço em volta dele de 10px

Linha 3- O paragrafo(“p”) terá uma margem de 0px , e uma cor azul

Linha 4- Tudo que estiver dentro de “div1” terá uma margem de 20px com cor de fundo de (‘#ccc’)

Linha 5- Todo span que estiver dentro de div1,será verde com um tamanho de 15px e será invisível inicialmente , terá um delay de 1 segundo e irá aparecer suavemente por 1 segundo.

Linha 6- Todo “h2” que estiver dentro de div1, será azul, com tamanho de 50px. Estará invisível inicialmente e aparecera suavemente por 800 milésimos

Linha 7- Todo span que for “filho direto” de div1, terá cor vermelha.

   //Primeiro elemento após o selecionado

            $('.p1 + p').css({ 'font-size': '25px' })

  // Atacando todos elementos após o selecionado

            $('.p1 ~ p').css({ 'font-size': '25px', color: 'red' })

Linha 1- O próximo “p” que vier depois de “p1” terá um tamanho de 25px.

Linha 2- Todos os elementos “p” depois de “p1” terão tamanho de 25px e cor vermelha.

$(document).ready(function () {

     $('img').on("error", this)

     $('img').attr("src", "img/error.png");

 });

(Mostrara um aviso de erro, ou qualquer outro tipo de aviso.)

Linha 2- Caso alguma imagem no HTML der erro (não abrir ou coisas do tipo) aparecera o que for determinado

Linha 3- Determina que (“img/error.png”) irá aparecer caso alguma imagem no HTML der erro.

 $('img').on("error", this)

    var image = $(this).attr("src");

    alert('imagem indisponível')

    $('img').attr("src", "img/error.png");

Linha 2- Irá mandar um alerta

Linha 3- Determina que o alerta será (‘imagem indisponível)

Linha 4- Depois do alerta irá aparecer (“img/error.png”).

alert('imagem ' + imagem + ' indisponivel')

        $('img').attr("src", "img/error.png");

Linha 1- O “+ imagem +” fará com que aparece o nome da imagem(no caso “error.png”)

    $(window).resize(function () {

        $('img').width($(window).width()).heigth($(window).heigth());

Linha 1- Abre uma função risize

Linha 2- A função da riseze será adequar todas as imagens de acordo com o tamanho da pagina. Tanto para os lados como para cima e para baixo.

    $(window).scroll(function () {

        var topo = $(window).scrollTop();

        alert(topo);

Ao movimentar o scroll, será contado e avisado, o tamanho do scroll.

$(function () {

    var ex1 = $('.ex1');

    $(".ev1").click(function () {

        $(this).css("background", "#ccc");

        ex1.text("Você clicou uma vez!!!");

    });

    $(".ev2").dblclick(function () {

        $(this).css("background", "#ccc");

        ex1.text("Você clicou duas vezes!!!");

    });

});

Linha 2- abre uma variável (“class:ex1”)

Linha 3- abre uma função de click na (“class:ev1”)

Linha 4- Troca a cor de fundo da (“class:ev1”) para (“#ccc”)

Linha 5- Ao clicar uma vez na(“ev1) irá trocar o texto da variável(“ex1”) para (“Você clicou uma vez!!!”)

Linha 7- Abre uma função de dblclick(“Dois cliques”) no (“ev2”)

Linha 8- Troca a cor de fundo da (“class:ev2”) para (“#ccc”)

Linha 9- Ao clicar uma vez na(“ev2) irá trocar o texto da variável(“ex1”) para (“Você clicou duas vezes!!!”)

 $('.ev3').focusin(function () {

        $(this).css("background", "#ccc");

        ex1.text("Você deu Foco!");

    }).focusout(function () {

        $(this).css("background", "#000");

        ex1.text("Você tirou o foco!!!");

    });

    $('.ev4').hover(function () {

        $(this).css("background", "#000");

        ex1.text("Passou o mouse!!!");

    });

    $('.ev5').mousedown(function () {

        $(this).css("background", "#ccc");

        ex1.text("Você apertou o botão do mouse!!!");

    }).mouseup(function () {

        $(this).css("background", "#000");

        ex1.text("Você soltou o botão do mouse!!!");

    });

    var a = 0;

    $('.ev6').mouseenter(function () {

        a += 1;

        ex1.text("Entradas do Mouse:" + a);

    }).mouseout(function () {

        ex1.text("Saida do mouse");

    });

    var b = 0;

    $('.ev7').mouseover(function () {

        b += 1;

        ex1.text("Mouse over:" + b);

    }).mouseleave(function () {

        ex1.text("Saida do mouse");

    });

    $('.ev8').mousemove(function (move) {

        var localx = move.pageX;

        var localy = move.pageY;

        ex1.text("Movimento X:" + localx + " - Movimento Y:" + localy);

    });

});

Código 1

Fará com que quando você clique em (“.ev3”) irá “focar” , assim mudando o plano de fundo mudará para (“#ccc”) e o (“ex1”) para (“Você deu foco!”)

( Obs:Quando você clicar em qualquer lugar que não for “.ev3” desfocará)

Código 1-1

Quando você desfocar, irá mudar a cor de fundo do (“.ev3”) e o (“ex1.text”) para (“ Você tirou o foco !!!”)

Código 2

Quando o mouse passar por (“ev4”) irá trocar o (“ex1”) por (“Passou o mouse!!!”)

Código 3

Quando você apertar (“ev5”) a cor de fundo irá mudar para (“#ccc”) e o (“ex1”) mudará pra (“Você apertou o botão do mouse !!!”)

Código 3-1

Ao soltar o botão do mouse a cor de fundo irá mudar para (“#000”) e o (“ex1”) para (“Você soltou o botão do mouse!!!”)

Código 4

Abre uma variável que é “a” e “a” é igual a “0”

Quando o mouse entrar no (“ev6”) irá adicionar + 1 na variável.

Código 4-1

Ao tirar o mouse de cima do (“ev6”) mudará o (“ex1”) para (“Saída do mouse”)

Código 5

Abre uma variável que é “b” e “b” é igual a “0”

Fará com que toda vez que o mouse entrar no (“ev7”) some “b+1”. O texto de (“ex1”) irá mudar para (“ Mouse over:“b+1” “) quando o mouse entrar em (“ev7”).

Código 5-1

Quando o mouse sair de (“ev7”) irá mudar o (“ex1”) para (“Saída do mouse”)

Código 6

Abre duas variáveis “ localx = move.pageX , local = move.pageY

Quando o mouse andar por cima de (“ev8”) o (“ex1”) falará em qual posição do (“ev8”) você está

ex1.text("Movimento X:" + localx + " - Movimento Y:" + localy);

$('.place').each(function () {

        var place = $(this).attr('title');

        var input = $(this);

        input

            .val(place)

            .css('color', '#42424250')

            .focusin(function () {

                input.css('color', '#000')

                if (input.val() == place) {

                    input.val('');

                }

            }).focusout(function () {

                if (input.val() == '') {

                    input.css('color', '#42424250');

                    input.val(place);

                }

            });

    });

Linha 1- Abre uma função para a classe (“place”) que abre uma função para cada elemento que contem essa classe.

Linha 2- Faz uma variável chamada “place” que é igual a o atributo ‘title’

Linha 3- Faz uma variável chamada “input”

Linha 5- A variável “input” terá o valor da variável “place”

Linha 6- Terá uma cor “#42424250”

Linha 7- Abre uma função, que fará a função determinada quando focar.

Linha 8- Ao focar a variável input irá mudar de cor para “#000”.

Linha 9- Se “input” tiver o mesmo valor de “place”

Linha 10- O valor de “input” será 0

Linha 11- Abre uma função, que fará a função determinada quando tirar o foco.

Linha 12- Se o valor de “input” for 0

Linha 13- O “input” mudará de cor para “#42424250”

Linha 14- O valor de “input” será o valor de “place”

  var ex = $('.ex1');

        $('.key').keypress(function () {

            ex.text($(this).val());

        });

Linha 1- Cria uma variável chamada “ex” que é igual a classe “ex1”

Linha 2-Abre uma função de “keypress”(Quando você digitar 2 teclas, na segunda, tal função será ativada) para a classe “key”

Linha 3- Pega o que está sendo digitado na classe “key” e joga para o “ex1”

(Obs: keyup= Quando você digitar a primeira tecla, tal função acontecerá no lugar determinado.)

 var ex = $('.ex1');

    $('.ev1').focus(function () {

        ex.text($(this).attr('title'));

    }).keyup(function () {

        if ($(this).val() == 'pontocom') {

            $('.ev2').focus();

        }

    });

Linha 1- Cria uma variável chamada “ex” que é igual a “ex1”

Linha 2-Cria uma função de foco para a classe “ev1”

Linha 3-Cria uma função de texto para a variável “ex” o texto virá do atributo ‘title’

Linha 4- Cria uma função de “keyup” ainda na classe “ev1”

Linha 5- Se o valor da variável “ev1” for igual a ‘pontocom’

Linha 6- Assim que for escrito ‘pontocom’ dará foco automaticamente na classe “ev2”

 $('.ev1').blur(function () {

        ex.text("Saida do campo: " + $(this).attr('name'));

    });

    $('.ev1').change(function () {

        ex.text("Campo alterado: " + $(this).val());

    });

Código 1-

Linha 1- Abre uma função de “blur” (É similar ao focusout mas é usado em formulários) na classe “ev1”

Linha 2- Assim que tirar o foco do campo determinado a variável “ex” terá o texto alterado para “Saída do campo: [ este atributo chamado name ] “

Código 2-

Ao desfocar e focar novamente e alterar o campo da classe “ev1” a varável “ex” terá o texto alterado para “Campo alterado: [ Este valor que foi alterado ] “

(Obs: O código 1 fará com que o código 2 tenha bugs, então separe eles , para terem um funcionamento melhor.)0

    $('.BT1').click(function () {

        $('.ev3').select();

        $('form').submit(function () {

            return false;

        });

    });

Linha 1- Abre uma função de click para a classe (BT1)

Linha 2- Quando clicar no campo da classe (“BT1”) todo o texto escrito no campo da classe “ev3” será selecionado

Linha 3- O formulário terá uma função de “submit”

Linha 4- O formulário selecionado terá um “return false” ou seja, ele não irá submeter o formulário.

 var ex = $('.ex1');

    $('.ev1').click(function () {

        ex.hide('slow');

    });

    $('.ev2').click(function () {

        ex.show('slow');

    });

    $('.ev3').click(function () {

        ex.toggle('slow');

    });

    $('.ev4').keyup(function () {

        var texto = $(this).val();

        if (texto == 'hide') {

            ex.hide('slow');

        }

        if (texto == 'show') {

            ex.slow('slow');

        }

        if (texto == 'toggle') {

            ex.toggle('slow');

        }

    });

});

Linha 1- Cria uma variável chamada “ex” que é igual a “ex1”

Linha 2- Abre uma função de click para a classe “ev1”

Linha 3- A variável “ex” terá um “hide slow” (Fazer o alvo desaparecer lentamente)

Linha 4- Abre uma função de click para a classe “ev2”

Linha 5- A variável “ex” terá um “show slow” (Fazer o alvo aparecer lentamente)

Linha 6- Abre uma função de click para a classe “ev3”

Linha 7- A variável “ex” terá um “toggle slow” (toggle=Faz o alvo desaparecer quando está aparecendo ou faz aparecer quando está desaparecido. slow= lentamente)

Linha 8- Cria uma função de “keyup” na classe “ev4”

Linha 9- Cria uma variável chamada “texto” que é igual ao valor que está sendo digitado no texto

Linha 10- Se texto for igual a ‘hide’

Linha 11- A variável “ex” irá desaparecer lentamente

Linha 12- Se texto for igual a ‘show’

Linha 13- A variável “ex” irá aparecer lentamente

Linha 14- Se texto for igual a ‘toggle’

Linha 15- A variável “ex” irá aparecer ou desaparecer lentamente (toggle= Faz o alvo desaparecer quando está aparecendo ou faz aparecer quando está desaparecido.)

 var ex = $('.ex1');

    var ex2 = $('.ex2');

    var button = $(':button');

        button.click(function () {

            ex.fadeOut("slow");

        }).dblclick(function () {

            ex.fadeIn("slow");

        });

        button.click(function () {

            ex.fadeTo("slow", 0.8);

        });

        button.click(function () {

            ex.fadeToggle("slow");

        });

    button.click(function () {

        ex.fadeTo(3000, 0.8, function () {

            ex2.fadeTo("slow", 0.5);

        });

    });

Linha 1- Cria uma variável chamada “ex” que é igual a classe “ex1”

Linha 2- Cria uma variável chamada “ex2” que é igual a classe “ex2”

Linha 3- Cria uma variável chamada “button” que é igual a classe “button”

Linha 4- Abre uma função de clique para a classe “button”

Linha 5- A variável “ex” terá um “fade to”(Faz desaparecer como o fadeOut mas pode configurar sua transparecia. “De 0.0 a 0.10”)

Linha 6- Abre uma função de clique para a classe “button”

Linha 7- A variável “ex” terá um fade toggle slow

Linha 8- Abre uma função de clique para a classe “button”

Linha 9- A variável “ex” terá um fadeTo de 3 segundos e uma transparência de 0.8. Abre uma função dentro da variável “ex” só que deixando essa função em segundo lugar, fazendo a segunda função entrar em ação depois que a primeira função terminar todas as suas ações.

Linha 10- A segunda ação será: A variável “ex2” que terá um “fadeTo, slow com 0.5 de transparência.